

사업주체	임기구분	추진구분	사업기간	총사업비 (백만원)	주관부서	담 당	김형록	☎7261
자체	임기 내	지속	'22~'26	123		담당자	김용준 류지희 이선재	☎7265~7
						담 당	오수미	☎7272
						담당자	정소영	☎7274

□ 정책목표

- 디지털 기술 발전 및 변화로 인한 일상생활 속 디지털 역량 요구에 대응하는 연수구민 디지털 역량 강화

□ 정책개요

- 사업대상 : 연수구민
- 사업기간 : 2022. 1월 ~ 2026. 12월
- 총사업비 : 123백만원
- 사업내용 : 찾아가는 디지털 교육 프로그램 및 연수·송도 평생학습관 프로그램 운영, 디지털 취약계층 정보화 교육 등 지원 확대
- 2022년 추진현황 및 실적

(단위: 회, 명)

연번	사 업 명	프로그램 명	운영 횟수	목표 인원	참여 인원	비 고
1	연수·송도 평생학습관 프로그램 운영	(연수) 쉽게 익히는 스마트폰 (상하반기)	24	30	29	
		(송도) 디지털 역량강화(키오스크 사용법)	2	20	21	추가 운영
		(송도) 내손안의 비서(핸드폰 앱 사용)	2	35	36	추가 운영
2	찾아가는 세계시민교육 프로그램 운영	스마트 챌린지	8	30	32	
		디지털미디어 챌린지	12	15	15	
3	학습자원활동가 프로젝트	디지털 역량강화(스마트폰) 활동가 양성과정	7	20	25	추가 운영
합 계			55	150	158	

☐ 연차별 추진계획

구분	목표	추진내용	이행율(%)
2022	2022년 디지털 교육 프로그램 모집인원 (115명)	■ 사업별 운영계획 수립 ■ 프로그램 운영 및 모니터링 ■ 사업별 결과보고	30
2023	전년 목표 대비 참여인원 15% 증가 (132명)		60
2024	전년 목표 대비 참여인원 15% 증가 (152명)		100
2025	전년도 목표치 유지 (152명)		(지속추진)
2026	전년도 목표치 유지 (152명)		(지속추진)

☐ 세부추진계획

- 맞춤형 디지털 교육 확산을 위한 사업별 프로그램 운영 확대
- 디지털 역량강화 활동가 신규 양성 및 나눔활동 연계 지원

연번	사 업 명	사업내용	비 고
1	연수·송도 평생학습관 프로그램 운영	- 학습관 정규강좌로 디지털 역량강화 분야 운영	확대
2	찾아가는 세계시민교육 프로그램 운영	- 세계시민으로서 필요한 디지털 역량 향상을 위해 관내 기관·단체 수요조사를 통해 강사파견	확대
3	학습자원활동가 프로젝트	- 분야별 디지털 역량강화 활동가 양성 및 소수 맞춤 교육이 필요한 어르신을 대상으로 학습나눔활동 연계 지원	신규

☐ 소요예산(예산확보계획)

(단위 백만원)

구	분	계	2022	2023	2024	2025	2026
	계	123	11	28	28	28	28
구	비	123	11	28	28	28	28

☐ 기대효과

- 교육환경 및 연령 등에 따른 정보격차 최소화 및 전 구민 디지털 역량 강화